

ภาคผนวก ก.

แบบแสดงความจำนงส่งผลงานเข้าประกวดในกิจกรรม The 7th KKUL Show & Share 2016



The 7th KKUL Show & Share 2016
"Excellence Teamwork Services"

(ภาพเจ้าของ
ผลงาน)

การแลกเปลี่ยนเรียนรู้และแบ่งปันประสบการณ์การทำงานร่วมกัน
สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยขอนแก่น

ชื่อผลงานน้องสินสมุทร ระบบปัญญาประดิษฐ์ (AI : Artificial Intelligence).....

เจ้าของผลงาน/หน่วยงานที่สังกัด

1. นายกนก มีบุญชู
2. นายภาณุวัตร อุทัยบาล

ประเภทผลงาน ทำเครื่องหมาย ✓ ในหัวข้อที่ตรงกับเนื้อหาของผลงานที่สุดเพียงหัวข้อเดียว

- ☐ (1) ผลงานด้านการสนับสนุนวิสัยทัศน์ขององค์กร
- ☒ (2) ผลงานการพัฒนานวัตกรรมและสิ่งประดิษฐ์เพื่อพัฒนางาน
- ☐ (3) ผลงานด้านการบริหารจัดการองค์การที่ดี
- ☐ (4) ผลงานด้านการวิจัย และการพัฒนางานประจำสู่งานวิจัย
- ☐ (5) ผลงานด้านการบริการวิชาการที่สร้างเสริมการพัฒนาที่ยั่งยืน

นำเสนอในรูปแบบ ☒ पोสเตอร์ ☐ คลิปวิดีโอ

ข้อมูลเกี่ยวกับผลงาน

ลักษณะของผลงาน

เป็นการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ให้มีความสามารถคล้ายหรือเลียนแบบมนุษย์ น้องสินสมุทรจะมีความสามารถในการพูดคุย ได้ตอบ กับผู้ใช้งาน ในการประยุกต์ใช้งานจริง เรานำมาใช้ในงานให้บริการตอบคำถามกับผู้ให้บริการห้องสมุด ซึ่งสามารถให้บริการตอบคำถามได้ตลอด 24 ชั่วโมง ไม่มีวันหยุดพัก

วิธีดำเนินการ (How to)

1. กำหนดหัวข้อปัญหาในการดำเนินงาน ในที่นี้คือ แก้ปัญหาในการให้บริการตอบคำถามเดิม ซ้ำๆ แก่ผู้ให้บริการ และผู้ให้บริการไม่สามารถตอบคำถามผู้ใช้ นอกวัน เวลา ราชการได้
2. วางแผน ออกแบบ เขียน flow chart ระบบ
3. เก็บรวบรวมคำถาม
4. ศึกษาเครื่องมือที่จะนำมาใช้ในการพัฒนาระบบ เช่น Codeigniter framework, mysql, JQuery, Bootstrap
5. เขียนโปรแกรม
6. แก้ไข ปรับปรุง โปรแกรม
7. นำเข้าข้อมูลคำถาม คำตอบ
8. นำไปใช้งานให้บริการจริง

ภาคผนวก ก. (ต่อ)

แบบแสดงความจำนงค์ผลงานเข้าประกวดในกิจกรรม The 7th KKUL Show & Share 2016

ผลสัมฤทธิ์: “งานเห็นผล คนเป็นสุข

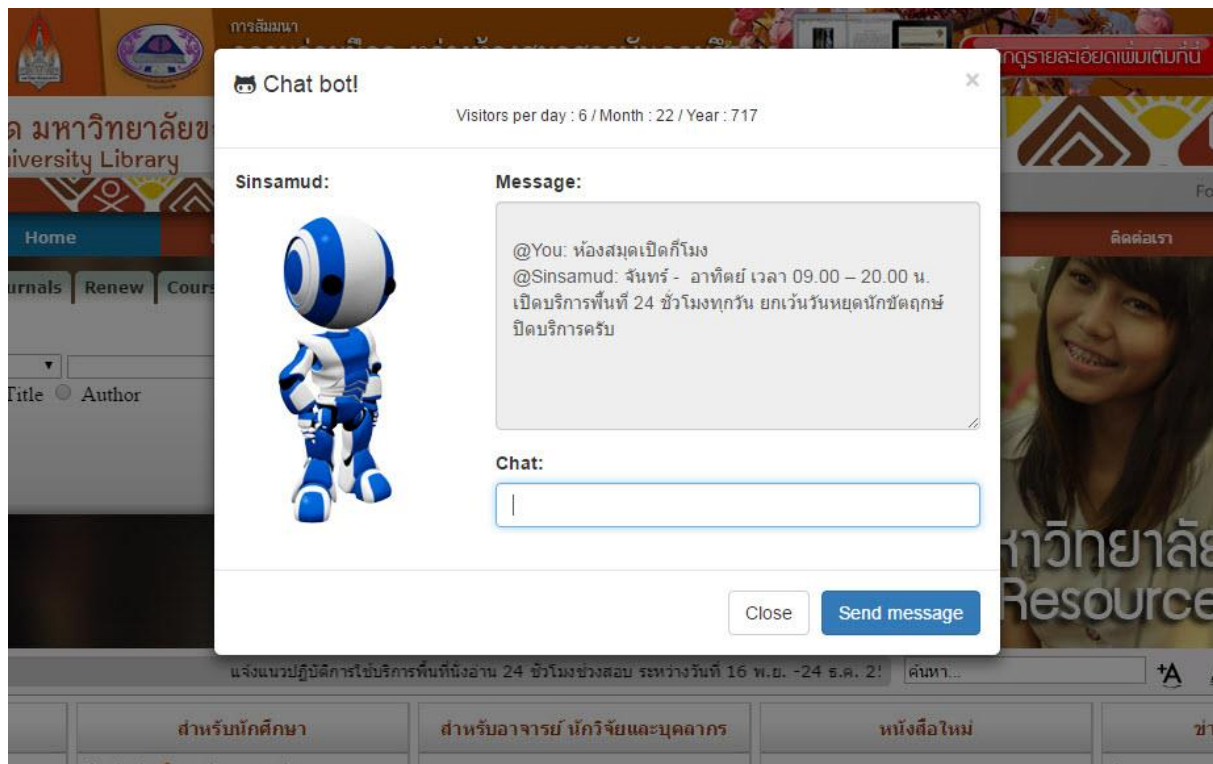
จากการนำไปใช้งานจริง ได้รับการตอบรับจากลูกค้าเป็นอย่างดี ทั้งจากหน่วยงานประชาสัมพันธ์ (PR&CRM) และจากนักศึกษาเอง ได้รับคำติชม แนะนำ รวมถึงแนวทางที่อยากจะเห็นในการพัฒนาใน version ต่อไป

ความภาคภูมิใจ

เนื่องจากตั้งใจจะใช้กำลังความสามารถในด้านที่ตัวเองถนัด เพื่อช่วยสังคม และประเทศอยู่แล้วเป็นทุน โปรเจกต์นี้จึงรู้ดีใจมาก เพราะงานที่ถูกพัฒนาขึ้นมา ซึ่งต้องสูญเสียแรง เสียเวลา ไปพอสมควร แล้วงานถูกนำไปใช้ได้จริง นับว่าเป็นการไม่สูญเปล่ากับการที่ลงทุน ลงแรงไป

ปัจจัยแห่งความสำเร็จ

โปรเจกต์นี้จะมาถึงจุดนี้ไม่ได้ ถ้าขาดความร่วมมือ ร่วมใจของผู้ที่เกี่ยวข้อง ขาดผู้นำที่มีวิสัยทัศน์ ต้องขอบคุณท่านผู้อำนวยการ สำนักหอสมุดเจ้าของไอเดีย และกลุ่มงานประชาสัมพันธ์ (PR&CRM) ที่มองเห็นคุณค่าของงาน แล้วนำไปใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อมหาวิทยาลัย ส่วนตัวผู้พัฒนาและกลุ่มงานไอทีก็มีส่วนช่วยผลักดันแนวคิดให้เป็นผลสำเร็จด้วยเช่นกัน



รูปตัวอย่างผลงาน